

Bases del Concurso “STEAM UP”

Presentación

El concurso **STEAM UP** busca fomentar la creatividad, la innovación y el aprendizaje interdisciplinar a través del diseño de proyectos con enfoque **STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)**. Está dirigido a estudiantes de pregrado, docentes, docentes en formación y comunidades educativas interesadas en aportar soluciones a retos del contexto social, cultural y ambiental mediante propuestas educativas y/o tecnológicas.

Cronograma

- **Apertura del concurso:** 5 de septiembre de 2025
- **Recepción de propuestas:** del 5 de septiembre al 3 de octubre de 2025
- **Evaluación de propuestas:** del 3 al 20 de octubre de 2025
- **Publicación de finalistas:** 22 de octubre de 2025
- **Premiación:** 30 de octubre de 2025

Participantes

- Podrán participar estudiantes de pregrado, docentes, docentes en formación y comunidades educativas de todos los niveles.
- La participación puede ser individual o en equipos de máximo 5 integrantes.
- Cada equipo deberá contar con un docente que lidere el proceso.

Requisitos de participación

Las propuestas deberán presentarse en el formulario oficial de proyecto STEAM UP, disponible en el enlace e incluir:

1. Título del proyecto (creativo, breve y significativo).
2. Pregunta generadora (retadora y alineada al enfoque STEAM).
3. Propósito del proyecto (claro, medible y coherente).
4. Descripción del contexto (dónde, con quién y por qué es relevante).
5. Disciplinas STEAM integradas (mínimo tres).
6. Pensamientos a desarrollar (ej. crítico, creativo, lógico, colaborativo, computacional).
7. Metodologías activas a implementar (ABP, indagación, design thinking, etc.).
8. Actividades principales (secuenciadas y viables).
9. Innovación e impacto esperado (en la institución y/o comunidad).

Formato de entrega

La entrega de la propuesta, se realiza mediante el formulario que aparece a continuación.

Haz clic en el siguiente [enlace](#)

Evaluación de la propuesta

Revisa la rúbrica de evaluación para conocer los criterios de evaluación de tu propuesta.

Premiación

Los ganadores se anunciarán en el evento de premiación del concurso el **30 de octubre de 2025**, mediante transmisión por YouTube en el canal del CINNET.

- **Primer puesto:** Beca completa para estudiar inglés en el Centro de Lenguas de la UPN.
- **Segundo puesto:** Media beca para estudiar inglés en el Centro de Lenguas de la UPN.
- **Tercer puesto:** Acompañamiento y orientación durante un año para el desarrollo de su propuesta.

Aquí todos somos ganadores y todas las propuestas cuentan, si no eres finalista pronto encontrarás tu participación en una publicación.

Derechos de autor y propiedad intelectual

- Las propuestas son propiedad de sus autores.
- Los organizadores podrán difundir los proyectos en medios académicos y de divulgación, respetando siempre la autoría.
- Las propuestas pueden servir como referente para la comunidad académica y podrán ser tomadas como ejemplo, en el ejercicio académico, respetando siempre la autoría.

Condiciones generales

- La inscripción en el concurso implica la aceptación de estas bases y reglas.
- Propuestas incompletas o enviadas fuera de las fechas establecidas no serán evaluadas.
- El jurado podrá declarar desierto alguno de los premios si las propuestas no cumplen con los estándares mínimos de calidad, originalidad e innovación.
- Las decisiones del jurado son inapelables.

Contacto

Para resolver dudas y consultas, escribir al correo oficial del concurso:  steamup@upn.edu.co